



## משחקי חברה – פעילות של הנאה, עניין, חינוך וגיבוש

אנחנו מזמינים אתכם לקיים מפגש נוסטלגי של משחקי חברה וליהנות מכמה שעות של פורקן, שעשוע וחינוך. התחברו לילד שבתוכם והעניקו למשתתפים חוויה משמעותית שתתרום להתפתחותם הבריאה. לפניכם פירוט של כל המרכיבים הנדרשים להפקת אחר צהריים של משחקים, שכל אחד יכול לתכנן ולבצע.



## מרכיבים חשובים להצלחת האירוע

קבוצת מבוגרים שיתחברו לילד שבתוכם, מוזיקת רקע של שירי ילדים נוסטלגיים, עמדת שתייה, 8 תחנות כיפיות של משחקי חברה של פעם - כל אחת בעלת אופי שונה, אווירה שמחה ומשוחררת, מתחם מעוצב בקונספט של ילדות, פרסים והפתעות.

אנחנו ממליצים לסיים בזמן חופשי בו כל המשתתפים יוכלו להסתובב, לרקוד ולחזור לשחק במשחקים שהכי אהבו.

חפשו בגוגל "יום מעשים טובים" | \*9093 | # in | מטעם עמותת רוח טובה, המציעה מגוון דרכים להתנדב ולעשות טוב *לא השנה*



## להלן פירוט המרכיבים לארגון האירוע

- מגרש משחקים גדול | חצר בית ספר | חצר מרכז קהילתי | מתנ"ס | אולם סגור
- עיצוב 8 עמדות משחק והמתחם
- חלוקת תפקידים
- הדרכות משחקים למפעילים
- לו"ז לאירוע
- ציוד משלים למשחקים ולאירוע

## דברים שיש לתכנן מראש

1. ציוד נדרש
  - כדור רך
  - כדור טניס
  - חמש אבנים
  - שני בקבוקי פלסטיק ריקים, נרות חנוכה וסרטים לקשירה
  - 3 מקלות
  - דוקים
  - חבל
  - גירים
  - אבן שטוחה
  - פרסים לזוכים – מתנות קטנות בשקיות הפתעה - משרוקיות, כדורים קטנים, צבעים, חוברות צביעה, גולות ודוקים
  - מפה צבעונית
  - בלונים בכל הצבעים
  - שרשראות צבעוניות
  - דגלונים
  - חוטי קשירה
  - רמקולים



• מוזיקה

## 2. עמדת מים

- שולחן
- מפה צבעונית עם נקודות, ברוח של פעם
- כוסות חד פעמיות עם איורי נקודות
- בקבוקים או קנקני מים

## 3. עיצוב המקום

- 8 תחנות משחק מאובזרות, תחומות עם שרטוט עיגול בגיר
- במרכז יוצב שולחן שתייה, בהמשך יהפוך לשולחן חלוקת הפתעות סיום

## כדי ליצור מתחם מזמין צריך לתלות סביב:

- דגלונים עם איורי ילדות
- בלונים בכל הצבעים
- שרשראות לולאות נייר

## 4. תוספות נחמדות

- גיוס עובדי הארגון להתנדבות לקראת האירוע והרשמה לתפקידים
- עמוד עם שלט לכניסה: 'משחקים של פעם'
- שקיות הפתעה ברוח הפעילות - משרוקיות, כדורים קטנים, צבעים, חוברות צביעה, גולות ודוקים



5. תחנות משחקי הילדות הנוסטלגיים- לכל תחנה תוקצה רבע שעה, כדי שכולם יתנסו בכל הפעילויות:



- **תחנה ראשונה – משיכת חבל**  
**המטרה:** לגרום להפלה של הקבוצה המתחרה. **אביזרים:** חבל ארוך. **איך משחקים?** מחלקים את המשתתפים לשתי קבוצות שוות בכוחן, כל קבוצה מושכת את החבל חזק לכיוון שלה, המנצחת היא זו שמצליחה להפיל את המתחרה.
- **תחנה שנייה – נר לבקבוק**  
**המטרה:** להשחיל את הנר לתוך הבקבוק ראשון. **אביזרים:** בקבוקי פלסטיק, נרות חנוכה דקים, חוט או סרט. **איך משחקים?** מחלקים את המשתתפים ומתחילים לשחק ברביעיות, קושרים את הנר אחורנית ועומדים עם הגב לבקבוק, כשמפעיל התחנה נותן את האות מנסים להשחיל לבקבוק, המנצח הוא זה שהשחיל ראשון. אז ממשיכים לסבב המשתתפים הבא, כל פעם מול המנצח.
- **תחנה שלישית – כדורגל סיני**  
**המטרה:** להבקיע גולים. **אביזרים:** כדור רך. **איך משחקים?** המשתתפים עומדים במעגל ברגליים פסוקות, כפות הרגליים צמודות לילד שמימין ומשמאל, מגלגלים את הכדור על הרצפה בכף היד או באגרוף ומנסים להבקיע ולעצור כמה שיותר גולים לשאר חברי המשחק. שימו לב – אין אפשרות להבקיע גולים לשכנים. המנצח הוא זה שהבקיע ועצר הכי הרבה גולים.



- **תחנה רביעית – דוקים**  
**המטרה:** להוציא כמה שיותר דוקים מהערימה בלי להזיז את השאר. **אביזרים:** 5 חבילות דוקים.  
**איך משחקים?** יוצרים כמה פינות קטנות עם קופסאות דוקים. לפני שמתחילים קובעים לכל צבע ערך מספרי, מטילים את הדוקים ומנסים להוציא את הדוקים. בכל מהלך אפשר להוציא דוק אחד. מי שניצח הוא זה שצבר את מספר הנקודות הרב ביותר. ממשיכים בסבב, כל סיבוב מול המנצח.
- **תחנה חמישית - תופסת צבעים**  
**המטרה:** תופסת עם תוספת, זיהוי חפץ בצבע שנבחר ונגיעה. **אביזרים:** אין צורך.  
**איך משחקים?** בוחרים תופס שבוחר צבע, כל המשתתפים צריכים לגעת במהרה בחפץ בצבע הנבחר, זו הדרך להיות מוגן. מי שלא הספיק נתפס והופך לתופס.
- **תחנה שישית – אחת, שתיים, שלוש דג מלוח**  
**המטרה:** להגיע עד הדג המלוח מבלי להיתפס בתזוזה. **האמצעים:** גיר לסימון קו ההתחלה. **איך משחקים?** בוחרים מישהו שיהיה הדג מלוח, מסמנים קו ומאחוריו כולם עומדים. הדג מלוח עוצם עיניים וסופר אחת, שתיים, שלוש דג מלוח, בזמן הזה מנסים המשתתפים להגיע עד אליו. כאשר הוא מסתכל עליהם הם צריכים לקפוא במקום ולא לזוז, מי שזז חוזר לקו ההתחלה. אם אחד מהם הצליח להגיע לדג מלוח ולגעת בגב שלו בלי להיתפס בתנועה, הדג מלוח מספר לכולם סיפור. אם הוא מזכיר בסיפור את המילה דג מלוח כולם רצים לקו ההתחלה, מי שנתפס הופך לדג מלוח בסיבוב הבא.
- **תחנה שביעית – קלאס**  
**המטרה:** להגיע למשבצת האחרונה בהצלחה. **אביזרים:** גירים לשרטוט ריבועים מ - 1 עד 8 ואבן שטוחה למשחק. **איך משחקים?** משרטטים ריבועים בטור, את הספרות 2 - 3 - 6 - 7 באותה השורה, משליכים את האבן לכיוון המשבצת עם הספרה 1, מנתרים על רגל אחת לתוך המשבצת ומנסים לבעוט אותה בעדינות למשבצת הבאה וכך הלאה. אם האבן נוגעת בקווים או יוצאת אחורה ממשיכים למשתתף הבא. המנצח הוא זה שהגיע למשבצת הרחוקה ביותר.



### • תחנה שמינית – שלושה מקלות

**המטרה:** לנתר למרחק הרב ביותר בין 3 המקלות. **אביזרים:** 3 מקלות.  
**איך משחקים?** מסדרים 3 מקלות בטור, ברווחים שווים, וכולם נעמדים בטור. על כל משתתף לעבור, בתורו, בנייתורים בין 3 המקלות בלי לגעת בהם. המשתתף האחרון מרחיק את המקל האחרון, ואת השאר בהתאמה, עם כל קפיצה. מי שדורך על אחד המקלות, או לא מצליח לעבור, עובר להיות הראשון בטור, ואחרי 2 נגיעות יוצא מהמשחק. המנצח הוא זה שהצליח לעבור את המרחק הגדול ביותר בין שלושת המקלות מבלי לגעת בהם.

### 6. תוספות נחמדות

- שלט גדול עם איורי המשחקים שמזמין את כל המשתתפים להצטרף
- מתנות לזוכים במשימות – גולות, פנסים, משרוקיות, צבעים, חוברות צביעה ועוד
- שקיות הפתעה לכל המשתתפים – שאף משתתף לא ירגיש לא בנוח אם לא זכה

## תפקידי הפקת ההפנינג המשחקי – לפני האירוע

### קניות ואיסוף חפצים

- מספר מתנדבים: 2
- תיאור התפקיד: קנייה ובדיקה שיש את כל המוצרים לאירוע: כוסות, שתייה, בריסטולים, אלמנטים לכל המשחקים (דוקים, חבל וכו'), בלונים, הפתעות למשתתפים, כדור, 3 מקלות, גירים, נרות, בקבוקי פלסטיק ריקים.
- מתי? יומיים לפני האירוע

### הכנה ויצירה של הקישוטים

- מספר מתנדבים: 4
- תיאור התפקיד: ניפוח בלונים, הכנת שלט כניסה גדול, הכנת שרשראות צבעוניות ודגלונים עם איורים גזורים של ספרות ילדים קלאסית, הכנת שקיות הפתעה
- מתי? יום לפני האירוע



## מוזיקה

- מספר מתנדבים: 2
- תיאור התפקיד: איסוף ועריכה של מוזיקת ילדים משמחת לאירוע וארגון מערכת הגברה ומיקרופון לכריזה
- מתי? יום לפני האירוע

## הפקת חוברת הסבר עם משחקי החברה

- מספר מתנדבים: 2
- תיאור התפקיד: כתיבה ועריכה של כל המשחקים והפצתם בין כל המתנדבים, על כל המתנדבים להכיר וללמוד את כל המשחקים מבעוד מועד
- מתי? יומיים לפני האירוע

## הפיכת המגרש | גינה | מתנ"ס למתחם קסום ונוסטלגי

- מספר מתנדבים: 4
- תיאור התפקיד: יצירה וקישוט, תיחום
- מתי? יום לפני האירוע

## תפקידי הפקת ההפנינג המשחקי – ביום האירוע (כולל לו"ז משוער)

### מפגש, תדרוך וחלוקת תפקידים של המתנדבים

- מספר מתנדבים: 15 (כל המתנדבים)
- תיאור התפקיד: כולם מתכנסים לארגון המתחם, מגדירים חלוקת תפקידים – 8 מתנדבים יאיישו את תחנות המשחק ויסדרו אותה, מתנדב אחד בעמדת המוזיקה והכריזה, מתנדב אחד בעמדת המים ואחר כך יחלק את שקיות ההפתעה למשתתפים, 2 מתנדבים יצלמו את האירוע ו- 3 מתנדבים יסתובבו בין התחנות ויבדקו שכל המשתתפים בסדר ושלא חסר כלום
- מתי? 12:00, 5 שעות לפני האירוע





### ארגון וסידור המתחם

- מספר מתנדבים: 15
- תיאור התפקיד: תליית שלט הכניסה, תליית כל הקישוטים – שרשראות, בלונים ודגלונים, הקמת עמדת המים, מיקום של מערכת ההגברה ובדיקת סאונד, תיחום של כל תחנה בעזרת גירים, הצבת החפצים הנדרשים לכל תחנה (למשל – כמה חבילות דוקים בתחנת המשחק של הדוקים) ופרסים לזוכים
- מתי? 12:00, 5 שעות לפני האירוע

### קבלת פנים בחיך

- מספר מתנדבים: 10
- תיאור התפקיד: קבלת כל המשתתפים
- מתי? 16:00, עם תחילת האירוע

### חלוקה ושיבוץ של המשתתפים לתחנות משחק

- מספר מתנדבים: 8
- תיאור התפקיד: חלוקה לקבוצות לפי סוג המשחק, לבדוק שנשמר שוויון ושכל משתתף נמצא בתחנה ומוצא את מקומו
- מתי? 16:30

### כריזה לארגון המשחקים

- מספר מתנדבים: 1
- תיאור התפקיד: מתנדב אחד יהיה הכרוז שיכריז על תחילת המשחקים בתחנות, ימדוד זמן, יעצור את המוזיקה ויכריז על מעבר לתחנה אחרת אחרי רבע שעה בתחנה

### תיעוד האירוע

- מספר מתנדבים: 2
- תיאור התפקיד: תיעוד וצילום האירוע, אפשר אחר כך לשלוח להורים
- מתי? במהלך כל האירוע





## סיום האירוע

- מספר מתנדבים: 10
- תיאור התפקיד: חלוקת שקית הפתעה לכל משתתף שנכח באירוע ופרידה לשלום
- מתי? 19:00, בסיום האירוע

## לוי"ז מוצע לאירוע

- הכנות בשטח: 12:00-16:00
- קבלת פנים: 16:00-16:30
- משחק ופעילות: 16:30-18:30
- זמן חופשי: 18:30-19:00, המשתתפים יכולים לחזור ולשחק בתחנות שאהבו, לרקוד, לדבר או סתם להסתובב.